新建项目，一个空场景，只有一个按钮，点击按钮弹出弹窗，该弹窗展示标注图中的每日精选，6个商品位，读取json控制6个商品item的多种状态样式。

要求：

1，商品数据从json数据源内读取并展示

2，点击商品可以实现购买，并刷新为购买状态

3，商店内最少有6个商品位，数据文件只有5个，第6个栏位显示未解锁状态；数据源只包含货币(金币或钻石)和卡牌两种类型；

4，不同的卡牌不区分品质，都用card\_purple\_bg紫色即可

5，金币和钻石都可能出现在效果图的第1个格子内

6. 使用Scrollview 展示商品位，根据json中数据个数动态控制lock商品的数量，商品位数量最少6个，一定是3的倍数，比如 数据json中有7个数据，需要补上2个Lock状态，满足9个商品位

7. 先根据需求完成技术文档：界面结构拆分（大概Hierarchy结构、几个prefab 、包含关系、分别对应哪些界面部分 ）、代码结构（分几个类，调用关系、分别负责什么功能）、流程图

8. 使用SimpleJson来解析json文件

json数据含义说明：

{

"productId": 1,//商品id，从0开始

"type": 3,//商品类型,具体定于见RewardType.cs

"subType": 7,//商品子类型，。具体定于见RewardType.cs

"num": 25,//商品数量

"costGold": 2000,//需花费金币

"costGem": 2000,//需花费的钻石

"isPurchased": -1//商品是否已购买，-1和1

}